

## Tema 5

# Envío y recepción de MMS

### 5.1. JSR-205

Como hemos visto en el tema anterior, la JSR-205, o WMA 2.0, nació como una evolución de la JSR-120, o WMA 1.1, para proporcionar las capacidades necesarias a los desarrolladores de aplicaciones para manejar mensajes multimedia, más comúnmente conocidos como MMS.

La JSR-205, enmarcada en el paquete `javax.wireless.messaging`, ofrece por tanto un conjunto de clases e interfaces que permiten la creación, gestión, envío y recepción de MMS. Así por ejemplo surgen la clase `MessagePart` y la interfaz `MultipartMessage`. La figura 5.1 muestra todas las clases e interfaces definidas en dicha API.

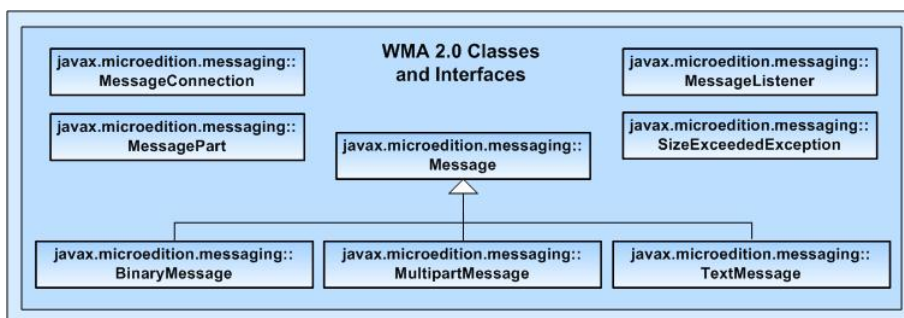


Figura 5.1: Clases e interfaces de la WMA 2.0

### 5.2. Estructura de un mensaje MMS

La estructura de un mensaje MMS (o PDU) consta básicamente de una cabecera y un cuerpo del mensaje multiparte. Algunos de los campos de la cabecera de un MMS provienen de las cabeceras del estándar RFC 822 (donde se define el protocolo SMTP), mientras que otros son específicos de la mensajería multimedia. Por su parte, el cuerpo del mensaje puede contener cualquier tipo de contenido y las multipartes MIME se usan para representar y codificar una amplia variedad de tipos de datos (imagen, vídeo, audio...) para su transmisión a través de mensajería multimedia.

Las multipartes MIME (definidas en el RFC 2045-7) se usan en sistemas de correo electrónico y son, por tanto, compatibles. El tipo de contenido para el PDU de un MMS es `application/vnd.wap.mms-message`.

Las cabeceras MMS contienen información específica acerca del PDU al que están asociadas. Esta información contiene principalmente información acerca de cómo transmitir un mensaje multimedia desde el emisor hasta el receptor.