

## Tema 4

# Envío y recepción de SMS

### 4.1. JSR-120 vs JSR-205

SMS y MMS no son más que protocolos de envío de mensajes, en definitiva. Para conseguir que realmente funcionaran en un teléfono móvil con capacidades J2ME, fue necesario el desarrollo de una nueva API, inexistente hasta entonces.

Fue así como nació la JSR-120 (también conocida como WMA o WMA 1.1), que permitía el manejo de mensajes de texto, así como mensajes binarios, con las operaciones más comunes de envío y recepción de los mismos.

Sin embargo, y tras la aparición de los mensajes multimedia, se hizo necesario rediseñar dicha API, dando lugar a la JSR-205 (o WMA 2.0), que además de permitir el manejo, envío y recepción de mensajes de texto y mensajes binarios, también hace lo propio con los mensajes multimedia. Para ello se añadieron nuevas clases a la JSR-120 y se modificaron ligeramente algunas de las existentes, como veremos más adelante.

Esta API de mensajería está basada en el GCF definido en la especificación de CLDC. El paquete `javax.microedition.io` define el marco de trabajo y da soporte a la funcionalidad de red y de entrada/salida para los perfiles J2ME. Proporciona en definitiva una forma coherente de acceso y organización de los datos en dispositivos con recursos limitados.

El diseño de la funcionalidad de la mensajería es similar a la funcionalidad de datagramas usado por UDP en el GCF. Al igual que ocurre en la funcionalidad de datagramas, la mensajería incorpora la noción de abrir una conexión a partir de una dirección, y dicha conexión puede ser abierta tanto en modo cliente como servidor. Sin embargo, existen diferencias entre mensajes y datagramas, y es por eso que las interfaces de mensajería no heredan de las de datagramas.

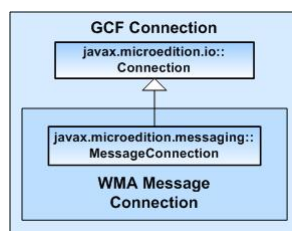


Figura 4.1: Integración de las conexiones WMA en la GCF

En este tema nos centraremos en el manejo, envío y recepción de mensajes de texto, más comúnmente conocidos como SMS, pero usando sin embargo la API proporcionada en la JSR-205, ya que la que se ofrece con la JSR-120 tiene menos capacidades y cada vez más está cayendo en desuso frente a su sucesora (la JSR-205 o WMA 2.0).

Por último decir que todas las clases e interfaces definidas en la API WMA 2.0 se encuentran dentro del paquete opcional `javax.wireless.messaging`.