

# Tema 1

## Breve repaso de J2ME y NetBeans

Se entiende que los alumnos de este curso avanzado de J2ME tienen claro el concepto de lo que significa J2ME, su estructura, sus principales características, etc. También se supone que tienen alguna experiencia previa programando en J2ME, por lo que deberían conocer algún entorno de desarrollo para dicho lenguaje.

No obstante, en este tema se verá un breve repaso de los conceptos más importantes de J2ME, así como una explicación de cómo utilizar el entorno de desarrollo NetBeans para programar nuestras aplicaciones J2ME (aunque el alumno es libre de utilizar otro entorno diferente, si así lo prefiere).

### 1.1. J2ME. Repasando conceptos

Como el alumno ya sabrá, J2ME no es más que un subconjunto del lenguaje Java (J2SE, o J2EE) orientado a desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles con ciertas restricciones de tamaño, capacidad de cómputo, capacidad de memoria, gráficos (tamaño y resolución de la pantalla), conectividad, energía (batería), etc. Estamos hablando de dispositivos tales como un teléfono móvil, una PDA o un SmartPhone.

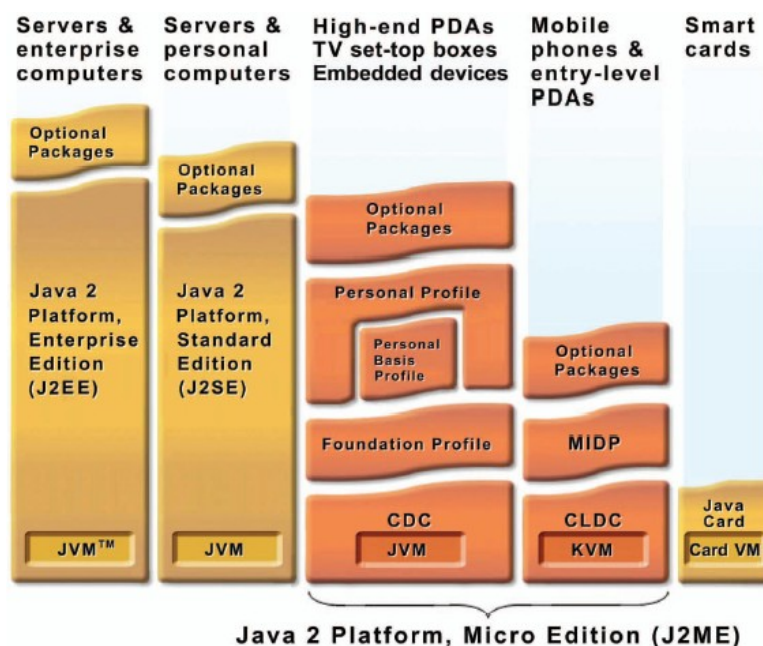


Figura 1.1: Plataformas de Java: J2EE, J2SE, J2ME y Java Card