

## Tema 6

# Formularios, listas y botones

Una vez que ya hemos visto cómo crear Midlets, cómo añadir distintas ventanas, cómo avanzar de unas a otras, y cómo crear menús y mostrar alertas, nos encontramos en disposición de explicar con un poco más de detalle los elementos que componen un formulario clásico, las listas de elementos y los botones.

Con estos conocimientos ya podremos crear la mayoría de Midlets básicos que se nos ocurran.

### 6.1. Formularios

En primer lugar hablaremos de los formularios, ya que se trata de una de las aplicaciones más comunes de gestión. Para ello debemos hablar de los campos de edición, modelados por la clase `TextField`, así como las etiquetas, modeladas con la clase `StringItem`.

La tabla 6.1 muestra los principales métodos de la clase `TextField`. Y en la tabla 5.3 vista en el tema 5 se describen las restricciones que se pueden aplicar a un `TextField`.

Método	Descripción
<code>TextField(String label, String text, int maxSize, int constraints)</code>	Constructor. Crea un nuevo <code>TextField</code>
<code>String getString()</code>	Devuelve el contenido del <code>TextField</code> en un <code>String</code>
<code>void setString(String text)</code>	Reemplaza el contenido del <code>TextField</code> a partir de un <code>String</code>
<code>int getConstraints()</code>	Devuelve las restricciones del <code>TextField</code>
<code>void setConstraints(int constraints)</code>	Establece las restricciones del <code>TextField</code>
<code>int getMaxSize()</code>	Devuelve el número máximo de caracteres del <code>TextField</code>
<code>void setMaxSize(int maxSize)</code>	Establece el número máximo de caracteres del <code>TextField</code>
<code>int size()</code>	Devuelve el número de caracteres actual del <code>TextField</code>

Tabla 6.1: Métodos de la clase `javax.microedition.lcdui.TextField`

Un par de campos para introducir un nombre y un número de teléfono móvil en un formulario podrían implementarse mediante el siguiente código de ejemplo:

```
TextField nombreTF = new TextField("Nombre",null,100,TextField.ANY);
TextField tlfMovilTF = new TextField("Tlf. Móvil",null,100,TextField.PHONENUMBER);
```