

Tema 5

Ventanas, menús y alertas

En este tema veremos cómo crear un Midlet con distintas ventanas o pantallas y cómo podemos pasar de una a otra. Además veremos cómo crear menús de comandos y finalmente explicaremos cómo se puede mostrar una venta de alerta en J2ME.

De nuevo nos será muy útil recordar la jerarquía de clases que componen el perfil MIDP.

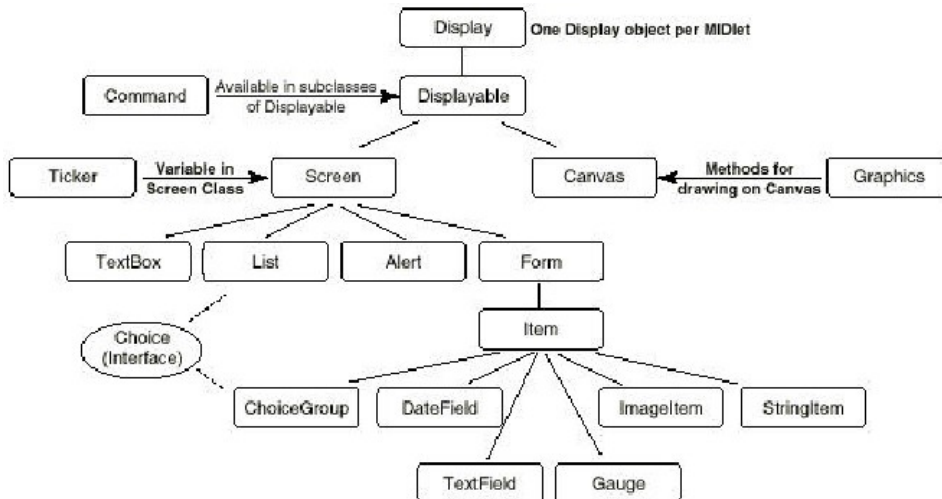


Figura 5.1: Jerarquía de clases e interfaces de MIDP

Para no confundir al lector cabría decir que la clase `Item` no hereda de la clase `Form`, sino que es utilizada en ésta última. Lo mismo sucede con la clase `Displayable` y `Display`.

5.1. Ventanas

Como se observa en la figura 5.1 las cuatro clases que heredan directamente de la clase `Screen` son: `TextBox`, `List`, `Alert` y `Form`. Todas ellas representan distintos tipos de ventanas.

En esta sección nos centraremos en las clases `Form` y `TextBox`, dejando las otras dos para secciones y temas posteriores. En primer lugar, la tabla 5.1 muestra los principales métodos de la clase `Screen`, heredados en todas sus subclases.

Método	Descripción
<code>String getTitle()</code>	Devuelve el título asociado con el <code>Screen</code>
<code>void setTitle(String s)</code>	Establece el título asociado con el <code>Screen</code>

Tabla 5.1: Métodos de la clase `javax.microedition.lcdui.Screen`