

Tema 4

Emulador VS dispositivo real

En este tema veremos las principales diferencias entre probar nuestros Midlets en el emulador y en un dispositivo real. También veremos algunas características de dicho emulador, describiremos los ficheros `.jar` y `.jad` generados en la compilación, explicaremos cómo instalar nuestros Midlets en un dispositivo real final y por último daremos algunas recomendaciones sobre restricciones que se deben tener en cuenta a la hora de programar para este tipo de dispositivos.

4.1. Sun Java Wireless Toolkit

El Sun Java Wireless Toolkit [25] es un emulador creado para probar desarrollos realizados en J2ME para dispositivos CLDC/MIDP. Como hemos visto anteriormente, este emulador se integra fácil y cómodamente con el entorno de desarrollo NetBeans. Sin embargo, también es posible ejecutar el emulador por separado.

Para ello debemos pinchar dentro del menú de inicio en el menú que se nos creó durante la instalación del emulador. Concretamente debemos pinchar en **Programas** → **Sun Java (TM) Wireless Toolkit 2.5.2 for CLDC** → **Wireless Toolkit 2.5.2**, como se muestra en la figura 4.1.

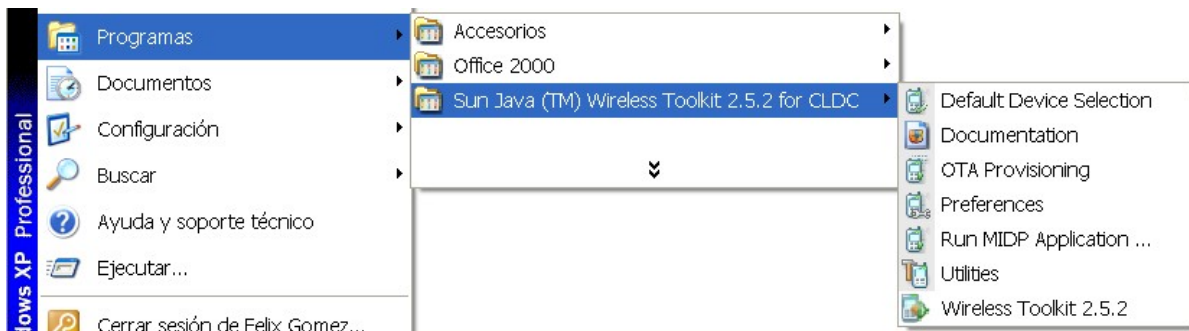


Figura 4.1: Sun Java (TM) Wireless Toolkit 2.5.2 for CLDC → Wireless Toolkit 2.5.2

Entonces nos aparecerá en pantalla la ventana del emulador que se observa en la figura 4.2. Desde esa ventana es posible abrir un nuevo proyecto, abrir un proyecto a partir de sus ficheros jar y jad, o abrir un proyecto de demo.