

Tema 2

Entorno de desarrollo NetBeans

2.1. Introducción

Hoy en día existen multitud de entornos de desarrollo o IDEs para diseñar e implementar aplicaciones para dispositivos móviles y concretamente para hacerlo usando el lenguaje J2ME, tales como Eclipse [6, 7], JBuilder [10, 11], IntelliJ [12] o NetBeans [8, 9], entre otros.

En este curso nosotros vamos a utilizar el entorno NetBeans 5.5.1, aunque el alumno es libre de utilizar cualquier otro si se siente más cómodo con dicho entorno.

NetBeans es un proyecto de código abierto de gran éxito con una gran base de usuarios, una comunidad en constante crecimiento, y con cerca de 100 socios en todo el mundo. Sun Microsystems fundó el proyecto de código abierto NetBeans en junio de 2000 y continúa siendo el patrocinador principal de los proyectos.

2.2. Instalación de NetBeans 5.5.1

En esta sección veremos cómo instalar NetBeans 5.5.1, el plug-in para desarrollar aplicaciones en J2ME, así como el emulador para probar dichos desarrollos, todo ello sobre una plataforma Windows. Como se ha comentado anteriormente, esto es sólo una guía para aquellos alumnos que quieran seguirla. Si el alumno sabe utilizar y utiliza otro entorno de desarrollo, otra versión de NetBeans u otro emulador, no hay ningún problema.

Para instalar NetBeans 5.5.1 basta con ejecutar el archivo `netbeans-5.5.1-windows-es.exe`, disponible en el material del curso.

Seguimos todas las instrucciones que se nos indican, manteniendo las opciones por defecto. NetBeans deberá instalarse sin problemas en `C:\Archivos de programa\netbeans-5.5.1`.

Con esto ya podremos programar nuestras aplicaciones en Java. Pero para poder crear proyectos de aplicaciones en J2ME para dispositivos móviles es necesario instalar un plug-in conocido como “pack de movilidad”.

2.2.1. Instalación del pack de movilidad 5.5.1

La instalación de este pack es tan sencilla como la de NetBeans en sí. Es suficiente con ejecutar el fichero `netbeans_mobility-5.5.1-windows.exe`, que también se puede encontrar entre el material del curso.

Seguimos las instrucciones igualmente dejando todas las opciones por defecto y el pack quedará instalado con éxito en el ordenador.

Ahora ya podemos crear proyectos para dispositivos móviles con NetBeans (Archivo → Nuevo proyecto... → Mobile → Mobile Application).