

Tema 1

Introducción a J2ME. Conceptos básicos

1.1. Breve introducción a J2ME

Todo comenzó con una versión de Java (ahora conocida como *Java 2 Standard Edition*) y el lema “Escríbelo una vez, ejecútalo donde quieras™”. La idea era desarrollar un lenguaje en el cual uno pudiera escribir su código una vez, y ejecutarlo en cualquier plataforma que soportara la máquina virtual de Java.

Desde su lanzamiento en 1995, el panorama ha cambiado significativamente. Java ha extendido su alcance más allá de los ordenadores de sobremesa. Dos años después de la introducción de Java, se publicó una nueva edición, *Java 2 Enterprise Edition*. Y la incorporación más reciente a esta familia es *Java 2 Micro Edition* [1, 2, 3, 4, 5].

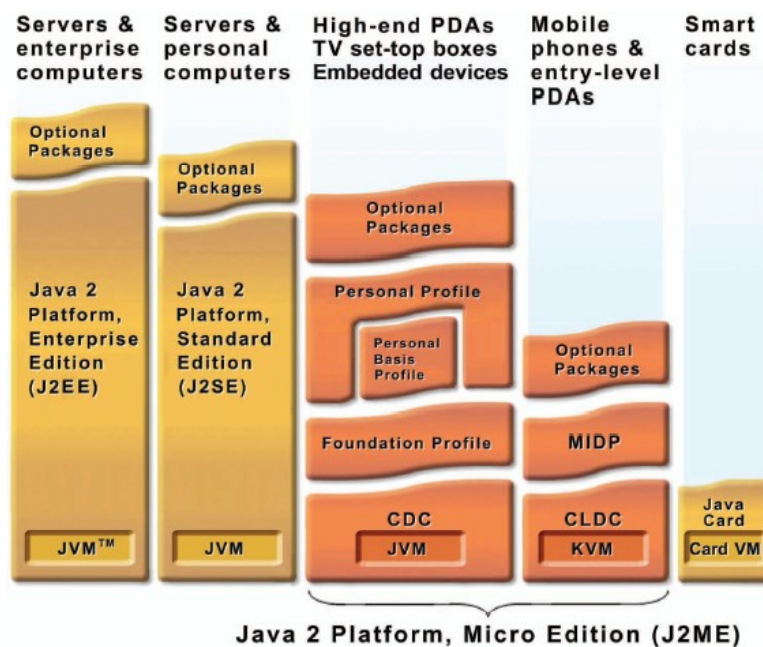


Figura 1.1: Plataformas de Java: J2EE, J2SE, J2ME y Java Card

J2ME está totalmente orientado a dispositivos con capacidades limitadas. Muchos de estos dispositivos (tales como un teléfono móvil o una PDA) no permiten descargar e instalar software más allá del que fue configurado en el proceso de fabricación. Con la introducción de J2ME, los “micro” dispositivos son ahora capaces de navegar, descargar e instalar aplicaciones Java y otro tipo de contenido.