

## Tema 8

# Actividad final

### 8.1. Descripción

Con todos los conocimientos adquiridos a lo largo del curso y todas las posibilidades de J2ME que se han mostrado, se propone al alumno realizar un Midlet que haga uso de buena parte de ellas.

A continuación se proponen algunas opciones, aunque si el alumno así lo desea, puede realizar su propio Midlet consultándolo previamente con el profesor (felixgm@um.es).

- **Propuesta 1**

Diseñar e implementar un Midlet sencillo que sirva como calculadora para el móvil.

- **Propuesta 2**

Diseñar e implementar un Midlet sencillo que sirva para jugar al juego de las 3 en raya.

- **Propuesta 3**

Diseñar e implementar un Midlet que sirva como agenda de contactos lo más completa posible, teniendo en cuenta que los datos no se guardarán al cerrar el Midlet.

- **Propuesta 4**

Diseñar e implementar un Midlet que sirva como calculadora hipotecaria, de tal modo que al introducir un importe solicitado, el número de meses al que se pide el préstamo y el interés del mismo, nos muestre la cuota mensual que deberemos pagar, así como la cantidad total de dinero que pagaremos. Mejorar este Midlet con más opciones.

- **Propuesta 5**

Diseñar e implementar un Midlet que sirva como conversor de divisa. Como mínimo deberá convertir una cantidad dada en euros a dólares y viceversa.

